**Juego: “War”**

**Diagrama de Clases:**

**-Ayuda:**

Atributos: radio, posx, posy.

Métodos: QRect BoundingRect() const;

Void ayuda()

Void Paint (Qpainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widgwt)

**Bullet:**

Atributos: radio, ybala, xbala, velybala, velxbala, acelybala.

Métodos: Movimientoy, ActualizarPos.

**Mainwindow:**

Atributos: naves, inicialnaves, cont, contador2, vidas, niveldevida, nivel, contadorl6, bandera, banderaestatica, contador, Jugador, navepaltillo, tercerenemigo, serialcomunicacion,bala, vidaAyuda.

Métodos: Actualizar

**enemie3:**

Atributos: posx, posy, radio, acel, velx.

Metodos: Calposicion, Métodos: QRect BoundingRect() const; Void Paint (Qpainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widgwt)

**-Enemies2:**

Atributos: radio, yenemigos, xenemigos, velyenemigos, acelyenemigos.

Métodos: Movimientoenemigos, actualizarPosicion, Void Paint (Qpainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widgwt), Métodos: QRect BoundingRect() const;

**-Enemies4:**

Atributos: radio, yenemigos, xenemigos, velyenemigos, acelyenemigos.

Métodos: Movimientoenemigos, actualizarPosicion.

**-Player:**

Atributos: radio, x, y, acel\_x, acel\_y, velx, vely.

Métodos: movimientox, movimientoy, movimientogeneral.

-**Login:**

Atributos: nombre, aux, nameqs, passqs,valpass, namen, passn, escribir

**Munición:**

Atributos: amplitud, posx, posy, radio.

Metodos: posiciónmunicion, actualizarposicion.

**Vida:**

Atributos: v\_ini, v\_x, v\_y, angulo, posx, posy, radio.

Metodos: CalVelocidad, Calposicion.

**ObstaculoA:**

Atributos: LARGO ,ANCHO, posx, posy, radio

Metodos: ActualizarPosicion, CalcularVelocidad, : QRect BoundingRect() const;

Void Paint (Qpainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widgwt)

**ObstaculoB:**

Atributos: largo, ancho, posx, posy, radio

Metodos: ActualizarPosicion, CalcularVelocidad, : QRect BoundingRect() const;

Void Paint (Qpainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widgwt)